

# Federación Internacional de Softbol

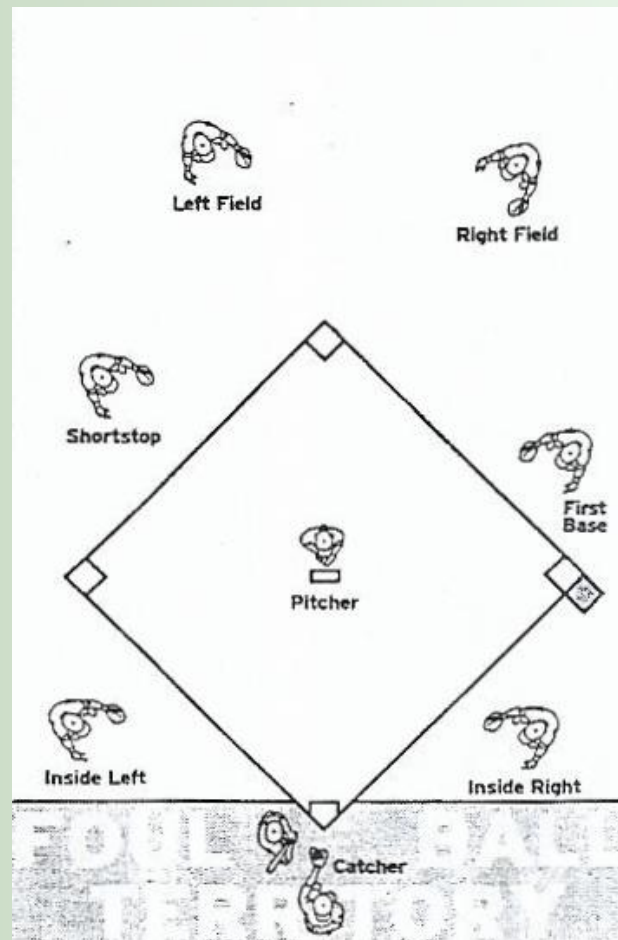
El Terreno Bajo Techo – La Arena de Softbol



# El Campo de Juego

- Jugado principalmente en gimnasios o algunas veces sobre Terreno Artificial (Espacio de Almacenaje)
- El infield es típicamente de tamaño regular. Algunos tienen un campo mucho mas pequeño 30 X 70 Pies (9,14 x 21,33mts)
- Recomendaciones
  - Ser jugado en un gimnasio con un piso de cancha normal y con un infield de tamaño regular.

# El Campo de Juego



# Reglas Generales

- Siete entradas o un tiempo de juego (de 45-60 minutos)
- Sin resbalarse o robar
- Es usada bolsa de seguridad
- Abierto a Sustitución
- La mayoría tiene equipos mixtos con el mínimo fijado por el numero de mujeres. Típicamente una proporción de 1:1
- Recomendaciones
  - Juego de 7 entradas con un tiempo limite de 60 minutos
  - No debe usarse Toque o Robo, debe usar base de seguridad
  - Abierto a Sustitución

# Ofensa

- Pueden batear tantos jugadores como se quiera (algunas ligas tienen restricciones)
- El orden al bate debe permanecer igual
- Si es mixto, los géneros deben alternarse
- Recomendaciones
  - Tenga una alineación al bate extensa, para permitir mas participación – limite de 15 personas
  - La alineación debe permanecer la misma a través del juego, asi mismo con todas las sustituciones

# Defensa

- 5-9 jugadores en el campo – lanzador cubre 2da, 1ra y 3r hombre de base, torpedero corto y outfield
- Debe tener receptor y lanzador
- Formato de lanzamiento rápido y lanzamiento lento; típicamente lanzamiento lento

- Recomendaciones
  - 8 jugadores en la defensa
  - Debe escoger una disciplina: rápido o lento



# Bolas y Strikes

- 3 outs típicamente por la mitad de cada entrada, algunos tienen cuenta de lanzamientos o limite de tiempo para determinar el largo de la entrada
- La cuenta comienza en 1 y 1
- Tradicional: 4 bolas y 3 strikes
- 3er. Strike foul es un out
- Recomendaciones
  - 3 outs por la mitad de cada entrada
  - El juego comienza con una cuenta de 1 y 1
  - 3er. Strike foul es un out

# Restricciones de Resultados

- 5-9 carreras permitidas por entrada
- Sin restricción de carreras



- Recomendaciones
  - Sin restricción de carreras
  - Implementar la regla de “carrera de ventaja” (pero a 10/5, 15/4 y 20/3)

# Fuera de limites

- Diferentes colores en las paredes para representar terreno fair o foul
- No hay fuera de limites, todo es vivo (Bola agarrada fuera de la pared es un out)
- Recomendaciones
  - Tener un área detrás del plato de home que es foul, con todas las otras áreas en juego o bola fair

# Jonrones

- Área específica del gimnasio (arena) – diseñada por un banderín, un blanco o una área de colores
- Recomendación
  - Área diseñada para jonrones. Los banderines podrían ser buenos por conveniencia y movilidad

# Carreras/Puntos

- La carrera es anotada cuando el corredor cruza home
- Diferentes variaciones
  - Irlanda: 1 punto por encontrar 1ra. Base y home, Doble 2 puntos, Triple 3 puntos
- Recomendaciones
  - La carrera es anotada cuando el corredor cruza home.



# Países Involucrados

- Australia
- Bélgica
- Canadá
- Inglaterra
- Francia
- Alemania
- Irlanda
- Italia
- Holanda
- Escocia
- Sur Africa
- España
- Suiza
- Estados Unidos