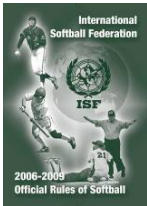




BOLETÍN TÉCNICO ISF

Robert Stanton - ISF Director de Árbitros Encargado
Emitido – 10 Junio 2008



Actualización Caso de Jugada ISF

Reglas Oficiales de Softbol ISF 2006-2009
Referencia Regla - - Regla 3 Sec 4

Referencia Regla - - Regla 3 Sec 4

Cualquier jugador puede usar un guante, pero solo el receptor 'catcher' y primera base puede usar mascotines.

- b. Guantes usados por cualquier jugador y puede ser de cualquier combinación de colores, teniendo en cuenta de que ninguno de los colores (incluyendo las trenzas) sean del color de la bola.
- c. Los guantes con blanco, gris, o círculos amarillos ópticos en el lado de afuera, que dan la apariencia de una bola, son ilegales para todos los jugadores.

Referencia Caso de Jugada – Regla 3 Sec. 4 - Guantes

146 F1 es descubierto usando un guante azul con red negra y trenzas verdes. Es legal este guante para F1?

REGLA: *Si. Todos los jugadores, incluyendo los lanzadores, pueden usar guantes de colores sólidos, diferentes a blanco, gris y del color de la bola, o ellos pueden usar guantes con muchos colores con trenzas coloridas, teniendo en cuenta de que ninguno de estos colores sea blanco, gris o del color de la bola. (3-4-b).*

Comentarios del Director de Árbitros Encargado ISF

El siguiente cambio al libro de casos está ahora siendo traducido y deberá estar listo para mediados de Julio.

Sec. 4. Guantes y Mascotines:

JUGADA 3.4-1: Quien puede usar mascotines?

REGLA: *Solo el receptor 'catcher' y el hombre de primera base '1st. Baseman' (3-4)*

JUGADA 3.4-2: El torpedero 'short stop' está usando un guante blanco y coge una bola fly de óptica amarilla.

REGLA: *Legal. Los guantes usados por cualquier jugador pueden ser de cualquier combinación de colores, teniendo en cuenta de que ninguno de esos colores (incluyendo las trenzas) sean del color de la bola (3-4b).*

JUGADA 3.4-3: Cuando F6 toma el field al comienzo del juego, es notado que él tiene un guante con un círculo blanco en la parte de afuera que se asemeja a una bola.

REGLA: *Ilegal. Guantes con círculo blanco gris, círculos amarillo óptico en la parte de afuera, dan la apariencia de una bola, son ilegales para todos los jugadores.*

Y bajo Bateador-Corredor

JUGADA 8.3-2: B1 batea una roleta 'ground ball' a F6, quien fildea la bola con un guante que tiene un círculo blanco en la parte de afuera, que se asemeja a una bola. Él saca out a B1 en 1B.

REGLA: *La jugada ha sido hecha usando un guante ilegal. El coach del equipo ofensivo tiene la opción de (a) permitir que la jugada permanezca, o (b) Poner a B1 a batear de nuevo asumiendo la cuenta de bola/strike que él tenía antes del lanzamiento que él bateó. El guante ilegal es sacado del juego (8-3a)(3-4c)*

Distribución

A todas las Federaciones Nacionales y Árbitros