

Clarificación de Regulaciones del Lanzamiento en Lanzamiento Rápido ISF

1. Señal

- a. El lanzador "Pitcher" debe tomar o parecer tomar una señal desde el receptor "catcher".
- b. Ambos pies deben estar en contacto con la goma del lanzador.
- c. La bola debe estar ya sea en la mano con el guante o la mano lanzadora y las manos deben estar separadas.



2. Pausa

- a. El lanzador "pitcher" debe tener las manos juntas.
- b. La bola puede estar ya sea en la mano con el guante o en la mano lanzadora.
- c. Ambos pies deben estar en contacto con la goma del lanzador "pitcher plate".
- d. El cuerpo debe estar completamente sin movimiento por dos (2) segundos. La mano lanzadora puede moverse dentro del guante para agarrar la bola.



3. Comienzo del Lanzamiento

- a. El lanzamiento comienza cuando las manos se separan o cuando cualquier movimiento que es parte de su secuencia de lanzar comienza.
- b. El pie pivote puede deslizarse de lado a lado como parte del movimiento del lanzamiento, siempre que no se pierda el contacto con la goma del lanzador. Levantar los tacos una distancia mínima para permitir movimiento es permitido, sin embargo levantar y reestablecer el pie pivote no es permisible.
- c. El pie de paso y el pie pivote deben permanecer en contacto con la goma de lanzador, hasta que sea tomado el paso hacia adelante.
- d. Levantar el frente del pie pivote (dedos) es permitido si la parte de atrás (talón) del pie pivote permanece en contacto con la goma del lanzador.
- e. Levantar el talón del pie pivote y usar el frente del pie pivote (parte superior de la planta del pie y dedos) para comenzar el empuje es permitido. En esta acción el talón del pie pivote se levanta y el pie pivote se dobla para empujarse, sin embargo el pie no se mueve hacia adelante de la goma de lanzador.



4. Envío del Lanzamiento

- a. El comienzo del lanzamiento empieza con la separación de las manos o con cualquier movimiento que puede ser considerado como parte del envío del lanzamiento.
- b. La mano lanzadora con la bola debe comenzar la separación del guante, cuando el pie pivote pierde el contacto con la goma del lanzador o el piso.
- c. El brazo lanzador debe mantener constante movimiento a través del empuje y aterrizaje o al final del empuje.
- d. El lanzador puede esconder la bola detrás del guante, sin embargo la mano lanzadora con la bola y el guante deben estar separadas.
- e. Una vez que el lanzamiento o el movimiento del lanzamiento comienza, el brazo lanzador no puede detener su movimiento.
- f. El pie pivote puede aterrizar y doblarse con un seguimiento hacia el envío de la bola, siempre que no se haya detenido en el movimiento o envío.

Ejemplo de empuje legal y estilo de arrastre:



Ejemplo de estilo legal de brinco:

